



„Komm mit,  
wir erschaffen unsere eigene Welt!“

Zusammen wollen wir eine **Neue Welt** erkunden –  
und zwar die Welt des **Programmierens**  
und des **Grafik-Designs**.

Bild aus einer Beispielwelt (nicht Minecraft)

Gleichzeitig bereisen wir die **Voxel-Welt**. *Voxel* – das ist ein digitaler Würfel oder auch „Block“. Viele solche digitalen Blöcke zusammen ergeben eine 3D-Welt, in welcher man sich bewegen kann – und welche man interaktiv verändern kann. (Viele werden Minecraft kennen: Achtung, in dieser AG wird dieses Spiel *nicht zum Einsatz* kommen! Wir werden mit ähnlichen, aber kostenfrei verfügbaren Mitteln arbeiten.)

Ziel der AG ist es, gemeinsam aktiv einen Teil dieser Voxel-Welt zu gestalten. Wir werden uns **eigene Blöcke ausdenken**, eigene Bäume oder Büsche bauen, Blöcke animieren, oder z.B. eine ganz eigene Landschaft erfinden (wie z.B. Wald, Wüste oder Dschungel), und – wenn wir so weit kommen – aus allen unseren selbst geschaffenen Landschafts-Arten eine eigene Welt, einen „eigenen Server“ zusammenbauen.

Das wichtigste dabei ist: **Deine Phantasie**. Wir können (fast) alles zusammen erschaffen: wenn wir wissen, was wir wollen – und wie es sich verhalten soll.

Wichtig ist auch Dein **Wille, neue Dinge zu lernen**: einen Großteil der Zeit werden wir uns – außerhalb des Spiels – mit einer Programmiersprache befassen und Text- und Grafik-Editoren kennenlernen. Du wirst lernen, wie Du eine Programmiersprache einsetzt, um ein Spiel nach Deinen Wünschen zu verändern und zu gestalten.

**Das Spielen/ Zocken kommt dabei nicht zu kurz ...**

**... steht aber *nicht* an erster Stelle. ☺**